

O excelentă modalitate de a le trezi copiilor interesul pentru învățare este, evident, să o faci într-un mod distractiv, implicând fiecare copil în cât mai multe activități creative. Cartea de față reprezintă un mijloc de a-i familiariza cu activități deopotrivă educative și distractive și are drept scop dezvoltarea potențialului de învățare al fiecărui copil în parte. Desenele variate din paginile acestui volum le oferă posibilitatea de a-și petrece timpul într-un mod cu adevărat agreabil. De asemenea, îi ajută la îmbunătățirea abilităților motorii, la rezolvarea unor probleme de matematică, precum și la dobândirea abilităților lingvistice, stimulându-le astfel creativitatea și imaginația. Drept urmare, copiii vor căpăta încredere în abilitățile lor și vor fi motivați să învețe singuri.

Activitățile prezentate în carte îmbunătățesc înțelegerea copiilor, mai ales când este vorba despre operații numerice. Volumul include labirinturi, puzzle-uri, exerciții de tipul „unește punctele”, planșe de colorat,

dar și o mulțime de alte activități uimitoare dedicate micilor școlari. Toate acestea le vor stimula

dezvoltarea mentală, le vor spori puterea

de concentrare și le vor încuraja

imaginația. Activitățile din această

carte le dau posibilitatea de

a descoperi o mulțime de

lucruri pe care le pot face fără

efort, oferind, de asemenea,

conceptele necesare pentru a

realiza dezvoltarea completă a copilului.

Această minunată serie de cărți a fost

atent concepută, ținând cont de vârsta,

de nivelul de interes și de capacitatea

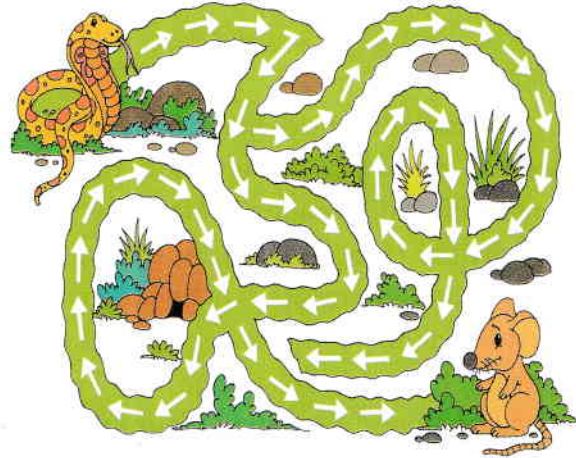
de învățare a micilor elevi.



Scrie litera cu care începe numele  
fiecărei imagini.

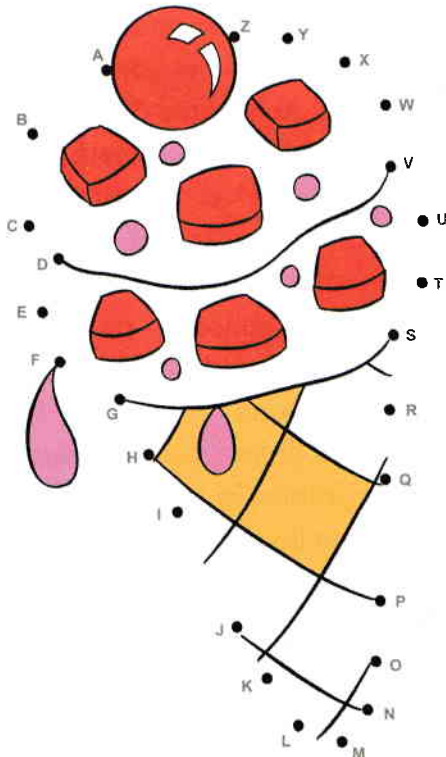


Ajută șarpele să ajungă la șoricel.



Așază literele în ordinea corectă și vei  
afla numele obiectului desenat.

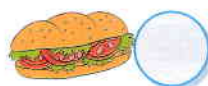
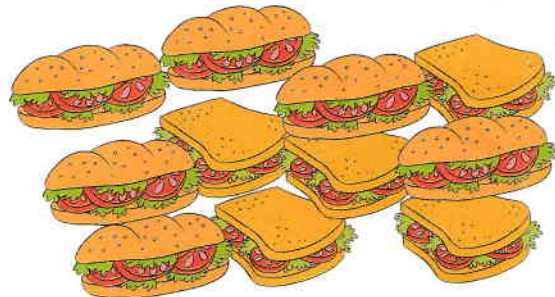
Unește punctele și apoi  
colorează imaginea.



E C S A

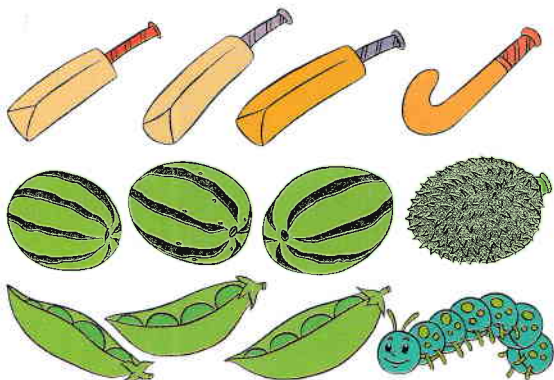


Numără sendvișurile și scrie în dreptul  
lor cifra corespunzătoare.

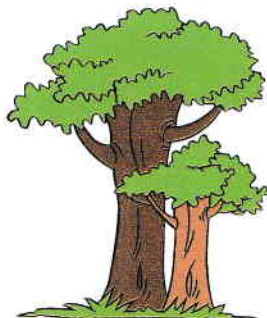


Colorează imaginea cu culorile tale preferate.

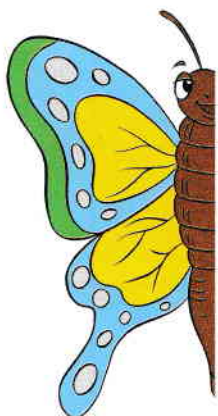
Încercuiește intrusul de pe fiecare rând.



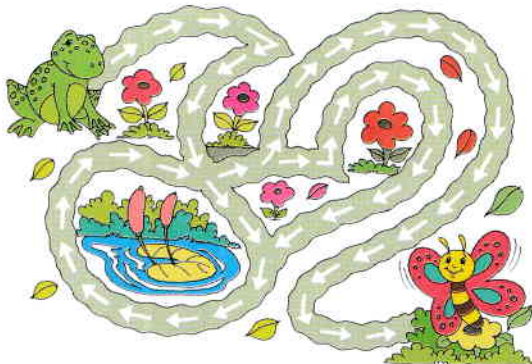
Taie obiectul mai mic din fiecare pereche.



Desenează cealaltă jumătate a imaginii și colorează cu atenție.

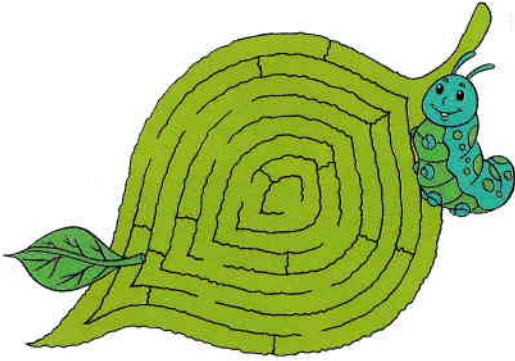


Ajută broasca să ajungă la fluture.



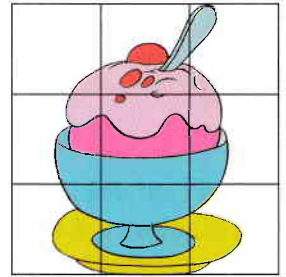
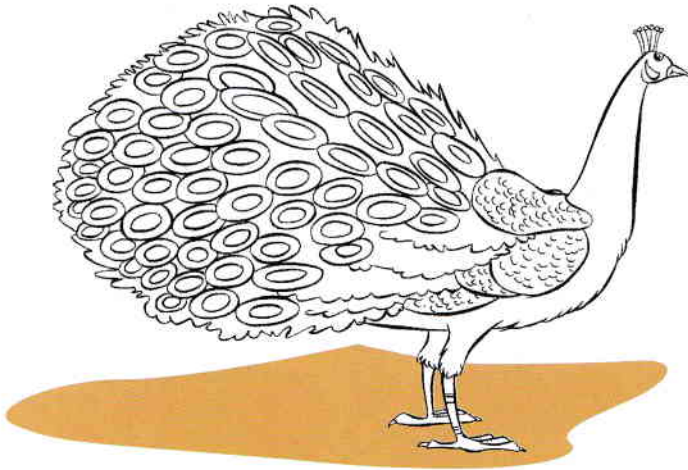
Ajută omida să găsească frunza.

Taie intrusul de pe fiecare rând.

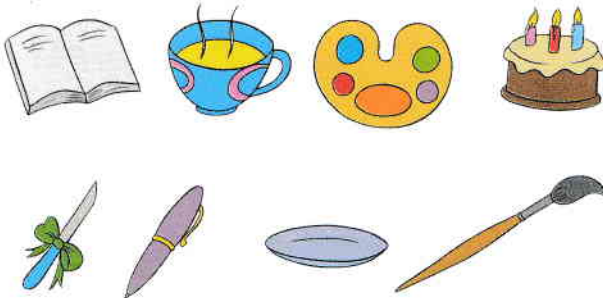
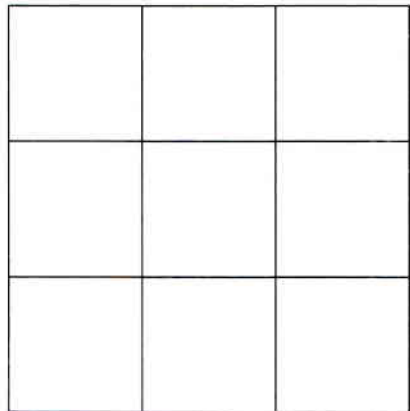


Colorează păunul cu atenție.

Desenează aceeași imagine mărită în spațiul de mai jos și apoi colorează.



Unește ce se potrivește.



Scrie litera care lipsește pentru a forma cuvântul potrivit.



IA \_ T



RA \_ Ă



P \_ ȘTE



\_ UNĂ



TO \_ T

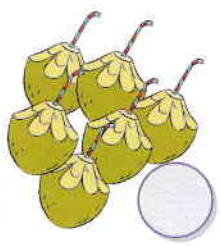
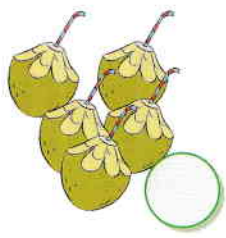
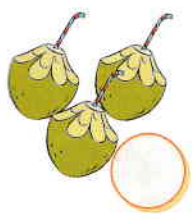


FRU \_ ZĂ

Numără florile și încercuiește numărul corect.



Numără obiectele și scrie rezultatul.



Unește punctele, apoi colorează imaginea.



Găsește umbra potrivită a obiectelor.

